

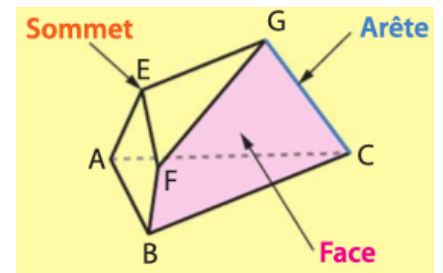
SOLIDES ET VOLUMES

1) REPRÉSENTATION DES POLYÈDRES

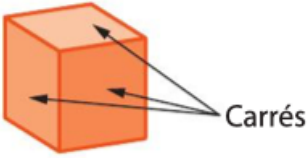
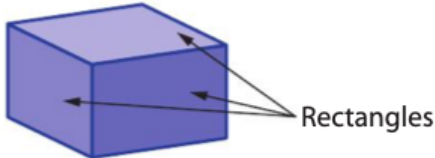
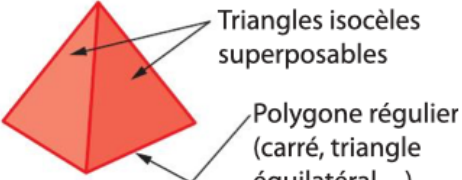
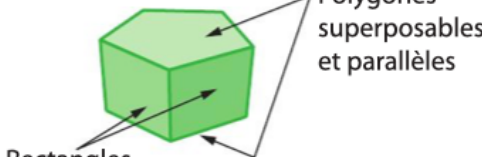
Définition : Un polyèdre est un solide dont les faces sont des polygones.

Les côtés de ces polygones sont appelés les arêtes.

Les côtés sont délimités par des points appelés sommets.



Exemples :

Cube	Pavé droit
	
Pyramide régulière	Prisme droit
	

Attention : certains solides ne sont pas des polyèdres :



Cône



Cylindre



Boule

Méthode :

Pour représenter un solide dans un plan, on peut utiliser la perspective cavalière dans laquelle :

- Les arêtes parallèles et de même longueur sont représentées par des segments parallèles et de même longueur ;
- Les arêtes cachées sont représentées en pointillés.

Exemples :



Pyramide



Pavé droit



Prisme

2) PAVÉ DROIT

Définition : Le pavé droit ou parallélépipède rectangle est un solide dont les six faces sont des rectangles.

Un pavé droit possède 8 sommets et 12 arêtes.

Exemple : Le pavé droit ABCDEFGH en perspective cavalière.

